

Informationen zum Spiel Bubble Soccer?

WICHTIG: Die Sportart ist sehr intensiv und somit körperlich anstrengend. Tests mit Sportstudenten ergaben, dass eine Spieldauer pro Game nicht länger als 10 Minuten dauern sollte, wir empfehlen sogar eine Spielzeit von maximal 7 Minuten.

Dies bedeutet, dass am Besten in einer Turnierform gespielt wird. Dazu zwei kleine Rechenbeispiele:

- Meine Gruppe besteht aus 25 Personen. Es empfiehlt sich die Gruppe aufgrund der Personenanzahl in Fünfergruppen aufzuteilen und somit 5 vs. 5 zu spielen. Danach spielt Jede/r gegen Jede/n, was 10 Spiele ergeben würde. Nehmen wir eine Spielzeit von 10 Minuten, würde dies einer Gesamtspielzeit von 10 Bubbles für 1h 40min entsprechen.
- Meine Gruppe besteht aus 12-15 Personen. Es empfiehlt sich die Gruppe aufgrund der Personenzahl in drei Gruppen aufzuteilen und 4 vs. 4 zu spielen. Danach spielt Jede/r gegen Jede/n mit Hin- und Rückrunde, was 6 Spiele ergeben würde. Nehmen wir auch hier wieder eine Spielzeit von 10 Minuten, würde dies einer Gesamtspielzeit von 8 Bubbles für 1h entsprechen.

Fragen und Antworten

Wie sicher ist Bubble Soccer?

Diese Sportart ist sehr sicher! Es sieht zwar nicht so aus, aber Verletzungen können eigentlich keine entstehen. Wir empfehlen, dass keine Checks von hinten stattfinden dürfen um Nacken und Rücken zu schonen.

Im Bubble selber haben Sie auf der Rückseite Gurte sowie vorne Griffe - wenn Sie fliegen wissen Sie evtl. für kurze Zeit nicht was oben und unten ist, stehen jedoch nach der Neuorientierung sofort wieder auf.

Wie lange benötigt man für einen Ball zum aufblasen?

Pro Ball müssen Sie 2:30 bis 3 Minuten berechnen

Wie lange dauert es einen Bubble "anzuziehen"?

Nicht lange - nach dem ersten Mal hat man einen Ball innerhalb von Sekunde gewechselt.

Wie lange dauert es bis ein Bubble wieder ohne Luft dasteht?

Die Pumpe hat eine Saugfunktion. Nachdem Sie die erste Luft grob abgelassen haben, müssen Sie die Bälle noch aussaugen, da Sie sie sonst nicht ins Auto bringen. Sie können 2-3 Minuten pro Bubble berechnen